

START



TIERVENN-SPILLET

MÅL

$1 + 9$

$2 + 6$

$3 + 7$

$4 + 4$



$9 + 0$

$8 + 2$



$1 + 8$

$4 + 4$

$7 + 3$

$6 + 3$

$5 + 4$

$4 + 6$

$9 + 1$

$5 + 3$

$2 + 8$

Regler:

- Dersom du lander på tiervenner, får du flytte to ruter frem.

- Dersom du lander på tall som ikke er tiervenner, må du flytte to ruter tilbake.

- Dersom du lander på frosken, må du hoppe 10 ganger.

- Vinneren er den som kommer først i mål.

$3 + 8$

$4 + 1$

$5 + 5$

$6 + 3$

$7 + 0$

$6 + 4$



$3 + 3$



$4 + 0$

$3 + 4$

$2 + 8$

$8 + 1$

$10 + 0$

