

START



TIARVENN-SPELET

MÅL

$1 + 9$

$2 + 6$

$3 + 7$

$4 + 4$



$9 + 0$

$8 + 2$



$1 + 8$

$4 + 4$

$7 + 3$

$6 + 3$

$5 + 4$

$4 + 6$

$9 + 1$

$5 + 3$

$2 + 8$

Reglar:

- Dersom du landar på tiarvenner, får du flytte to ruter fram.

- Dersom du landar på tal som ikkje er tiarvenner, må du flytte to ruter tilbake.

- Dersom du landar på frosken, må du hoppa 10 gonger.

- Vinnaren er den som kjem først i mål.

$3 + 8$

$4 + 1$

$5 + 5$

$6 + 3$

$7 + 0$

$6 + 4$



$3 + 3$



$4 + 0$

$3 + 4$

$2 + 8$

$8 + 1$

$10 + 0$

